

Der **GEBÜRGSMARSCH** ist der **Wiesenttaler Ultra\*Hiking\*Day**, bei dem Trailrunner sowie sportlich ambitionierte Wanderer auf den Strecken des **Jura.Ultra.Trail** ihre *individuelle* persönliche Herausforderung suchen (und finden:)

**Wo sind deine Grenzen?** Teste (und überschreite?) sie auf verschiedenen Runden der **Jura.Ultra.Trail Strecken...** zwischen 22 und 66 Kilometer Streckenlänge:

## **JUT \* TERMiNATOR 66**

Das höchste der ULTRA-Gefühle im fränkischen „Gebürg“ ist die **Trail.Route.66**, auf der sich die schönsten Highlights rund um das Wahrzeichen der **Fränkischen Schweiz** - die altherwürdige **Burgruine Neideck** - wie Perlen an einer Kette aneinanderreihen.

Ständige -meist steile- Anstiege summieren sich auf nahezu 2500 Höhenmeter, immer im Wechsel mit knackigen Downhills auf 66 Kilometer Streckenlänge.

Beim Versuch, diese große Runde des **Jura.Ultra.Trails** innerhalb *eines* Tages zu bewältigen, wirst Du dein inneres Biest desöfteren im Zaum halten müssen!? Abkürzen auf Marathondistanz oder gar Abbrechen wäre problemlos möglich: Du bist an jedem Punkt der **Trail.Route.66** schnell wieder unten im (sicheren;) Wiesenttal – der Hauptverkehrsachse mit Straße, Bus und (historischer) Bahn.

Wer durchhält, findet sich als **JUT\*TERMiNATOR 66** in der ewigen Rekordliste wieder.

Als Mega/Ultrahiker kannst Du dein Finish noch krönen, indem Du dir bis zu 5 Sterne zusätzlich verdienst mit der Besteigung von möglichst vielen der 18 Aussichtsfelsen (Highlights), die sich nahe an der Route befinden → **TERMiNATOR 66 Star**.

Als Ultrarunner hast Du dafür (wahrscheinlich;) keine Zeit, wenn Du dich mit deiner Finish-Zeit im Ranking der ewigen **BEST\*OF TR 66** einordnen möchtest.

## **Neideck 1000 \* Hiking Star**

Der härteste Halbmarathon Bayerns (nördlich der Alpen;) ist optimiert sowohl hinsichtlich der Dichte an Highlights auf der Strecke als auch der Steilheit und Summe der zu erklimmenden Höhenmeter: 1000 Höhenmeter auf 22 Kilometer!

Für ambitionierte Wanderer machbar, für manche auch grenzwertig – in jedem Fall ein unvergessliches Erlebnis. (Die Rekordzeiten **BEST\*OF:Neideck 1000** Trailrunner -bei Interesse- besser erst *nach* der absolvierten Tour anschauen;-)

## **JUT \* Gebürgsmarathon**

Wem die **Trail.Route.66** (noch) zu lang ist oder wer mit dem **Neideck 1000** Halbmarathon an einem Tag noch nicht ausgelastet ist, für den bietet sich diese Teilstrecke des **Jura.Ultra.Trails** an! Doch Vorsicht! Ebene Abschnitte sind auf dieser Marathonrunde so gut wie nicht vorhanden! Diese 42 Kilometer +1600 Höhenmeter sind für Trailrunner als Einstieg (Training) für Ultradistanzen gedacht – bzw. für Sportwanderer als extrem krasse Challenge!

Datum:

**2. Juli 2022**

Startort (=Ziel):

**Muggendorf** Sportgelände an der Wiesent

## Teilnehmer\*innen, Start und Zielankunft

Die Zielgruppe des GEBÜRGSMARSCH sind alle Outdoorfreunde, deren Bewegungsdrang sie zu Fuß über Distanzen führt, die viele andere nicht mal mit dem Rad machen bzw. schaffen...  
...wobei der Ultrafreak erst jenseits der 42 Kilometer ins Schwitzen kommt, ambitionierte Wanderer (jeden Alters) ihre Fitness auf einem harten Halbmarathon oder Marathon testen (können).  
Wander- und Sportsfreunde können beim GEBÜRGSMARSCH auch bei unterschiedlichen Leistungs-/Fitnesskategorien den Tag *gemeinsam* aktiv verbringen: während die harten Jungs (& Mädels?) sich als TERMINATOR 66 beweisen wollen, lassen es die Älteren & Genießer auf einer kürzeren Strecke entspannter angehen und sammeln dabei auch noch Eindrücke und Ausblicke von den Highlights an bzw. neben der Strecke. Wahrscheinlich begegnet man sich auf der ein oder anderen Schleife unterwegs, auf jeden Fall (bei guter Planung vielleicht sogar gleichzeitig:) im Ziel. Alle Wege führen nach Muggendorf :-)

Fixe Startzeiten gibt es beim GEBÜRGSMARSCH (nur) für die Ultrarunner sowie Ultrahiker. Die anderen können ihre Startzeit variabel gestalten, um gemäß Marschtabelle und geplantem Tempo ihre Zielankunft +o- passend „steuern“ zu können.  
Dies ist wertungstechnisch problemlos möglich, da alle **Jura.Ultra.Trail** Strecken auch als virtueller Wettkampf zum gleichen Resultat führen – GPS-validiert und in einer großen gemeinsamen Ergebnisliste im **FS\*TRailissimo [Onlineportal](#)**.

## Kategorien

### JUT \* TERMINATOR 66

[Ultra Run](#) \* [Ultra Hike](#)                      **66 K** +2400 Hm

### JUT \* Gebürgsmarathon

[Trail Run](#) \* [Extreme Hike](#)                      **42 K** +1600 Hm

### Neideck 1000 Hiking Star

[Wandern](#) \* [Walking](#)                              **22 K** +1000 Hm

## Startzeiten JUT \* TERMINATOR 66

4:00 Uhr	.....	Ultra Hike (mit Guide auf Nachtabschnitt)
6:00 Uhr	.....	Ultra Hike/Run
8:00 Uhr	.....	Ultra Run

## Neideck 1000 Hiking Star / JUT \* Gebürgsmarathon

ab 8:15 Uhr bzw. individuell

## Startnummern

Zum Selbstaussdrucken nach Anmeldung. Befestigungsmaterial bitte selbst besorgen.

## Zielankunft für alle Strecken

ab 15:00 Uhr bis 20:00 Uhr → Sportgelände / Sportheim SV Neideck

## Finish, Ehrungen und Prämien

Beim GEBÜRGSMARSCH geht es in erster Linie um's Durch- und Ankommen - egal ob als Neideck 1000 Hiking Star oder als JUT\*TERMiNATOR 66 !!

Steck dir *dein* persönliches Ziel auf *deiner* **Jura.Ultra.Trail** Strecke – und genieße deine Tour. Du hast einen schönen langen Sommertag Zeit, deine individuelle Challenge zu schaffen. Deine Finish-Zeit steht auf deiner Urkunde, spielt aber für die Wertung beim GEBÜRGSMARSCH keine Rolle! Es gibt keine Platzierungen – wer sein persönliches Ziel erfolgreich geschafft hat, ist ein Sieger und wird prämiert. Dein Eintrag in die entsprechende **FS\*TRailissimo [Rekord-Liste](#)** ist damit natürlich auch perfekt – und damit auch dein persönlicher Vergleich in deiner Alterskategorie.

**Alle Finisher** auf der **66 K** und **42 K** Strecke erhalten als „Pokal“ eine praktische Design-Tasse.

**Alle Finisher** auf der **22 K** erhalten als „Medaille“ den aktuellen Finisher\*Holz-Bierdeckel.

**Matadoren** sind unsere Wiederholungstätter, die sich Extra-Prämien verdienen können.

## Strecken

Zu jeder Strecken-Kategorie gibt es den entsprechenden GPS-Track – für Ultrarunner z.B. die „nackte“ Trail.Route.66, für Ultrahiker dazu noch die Aussichts-felsen/Highlights an/neben der Strecke (= GPS-Kontrollpunkte).

Auf jeder Strecke sind (GPS-)Checkpunkte integriert, die erreicht werden müssen ↔ andernfalls wird deine Teilnahme nicht validiert.

Zur Validierung ist also (d)ein GPS-track nötig, der ins FS\*TRailissimo [Onlineportal](#) importiert wird. So ist für jede\*n ersichtlich, ob deine Teilnahme korrekt erfolgt ist (eventuelle Unstimmigkeiten z.B. aufgrund eines schlechten GPS-Empfangs werden individuell betrachtet und können nachträglich validiert werden).

Direkt verbunden mit dem FS\*TRailissimo Onlineportal ist eine innovative Race\*App, bei der Du neben allen Streckeninfos auch eine -individuelle- Sprachnavigation nutzen kannst. Bei Nutzung der Race\*App ist deine Teilnahme nach Zieleinlauf sofort validiert und im Portal ersichtlich.

Die **Jura.Ultra.Trail** Strecken sind -permanent- markiert. Diese sind allerdings eher sparsam gesetzt, um nicht zu einer ausufernden Übermarkierung in der Region beizutragen. Leider werden auch immer wieder mal Markierungen entfernt → der GPS-track ist also die erste Grundlage für deine Orientierung.

Es schadet auch nicht, sich zuvor mithilfe der -interaktiven- Routenkarten und Beschreibungen über deine gewählte Strecke zu informieren.

Die **Jura.Ultra.Trail** Strecken verlaufen auf regulären Wanderwegen. Diese werden regelmäßig von den Ehrenamtlichen der lokalen **Fränkische-Schweiz-Vereine** gepflegt. Trotzdem kann es zeitweise schwer oder gar nicht passierbare Abschnitte geben (z.B. nach Windbruch oder wegen Forstarbeiten). Eventuelle Streckensperrungen versuchen wir rechtzeitig zu kommunizieren, können dies aber nicht garantieren. Wie jeder „normale“ Wanderer bist Du auf deiner **Jura.Ultra.Trail** Tour eigenverantwortlich unterwegs. Dazu gehört auch die Beachtung der Straßenverkehrsordnung, insbesondere an den wenigen Stellen, wo der **Jura.Ultra.Trail** eine Straße queren muss.

Die Strecken des **Jura.Ultra.Trail** verlaufen zu beiden Seiten des Wiesentals zwischen Ebermannstadt und Gößweinstein – zwei touristische Zentren und Verkehrsknotenpunkte. Ein Abstieg ins Tal (wegen Unwetter oder persönlicher Probleme) ist überall auf relativ kurzem Weg möglich – und damit auch die Rückkehr zum Ausgangsort (z.B. mittels öffentlicher Verkehrsmittel).

Ein idealer Start-/Zielort ist Muggendorf – in der Mitte des **Jura.Ultra.Trail** Streckennetz. Kein Strecken-Punkt ist von hier weiter als ca. 10 Kilometer entfernt.

## **Zeitmessung**

Deine Finish-Zeit wird über deine GPS-Aufzeichnung automatisch ermittelt - als Differenz der Zeit bei Durchlaufen des Zielpunkts minus die Zeit bei Durchlaufen des Startpunkts. Die Checkpunkte auf der Strecke müssen ebenso alle durchlaufen werden – und werden als Zwischenzeiten ausgewiesen. Auf einigen Strecken gibt es zusätzlich spezielle Bergwertungen. Die Finish-Zeit wird für jeden Teilnehmer auf jeder Strecke ausgewiesen. Eventuelle Cutoff-Zeiten mit Abkürzungsmöglichkeiten siehe [Marschtabelle](#).

## **Verpflegung / Pflichtausrüstung**

An den Wendepunkten des **Jura.Ultra.Trail** sowie auf halber Strecke und im Ziel sind Verpflegungspunkte mit Snacks, Wasser und Getränken (→ [Marschtabelle](#)). Eigene Trinkbecher, ausreichend Getränk im Rucksack sowie eine persönliche (Not-)Verpflegung unterwegs sind Pflicht. Eigener Müll muss selbst entsorgt werden. Neben angepasster Kleidung und gut profilierten Schuhen sind Stöcke empfehlenswert. Für kurze Höhlenpassagen (unbeleuchtet!) genügt ein Handylicht des obligatorischen Mobiltelefons, ggf. Stirnlampe für JUT\*TERMiNATOR 66 (unbedingt bei Start 4:00 Uhr!) Im Zielbereich findet (voraussichtlich) zusätzlich eine **Bewirtung** (gegen Entgelt:) mit **Speis und Trank** durch Muggendorfer Vereine statt.

**WC und Duschmöglichkeit** (kostenlos:) befinden sich hier ebenfalls.

## **Abbruch / Disqualifikation**

Im Falle eines Abbruchs auf der Strecke die Orga informieren (per Whatsapp/SMS -> Orga) Die Orga übernimmt keine Transportaufgaben. Die Rückkehr zum Start ist ggf. selbst zu organisieren. Eine Disqualifikation durch die Orga kann erfolgen insbesondere bei offensichtlicher Überforderung, Abkürzen (Verlassen der markierten Wege), unsportlichem Verhalten, Umweltverschmutzung, Gefährdung anderer Personen. Ein reguläres Abkürzen ist an bezeichneten Stellen (→ GPS-Track → [Marschtabelle](#)) möglich.

## **Bildmaterial / Daten**

Mit der Anmeldung erklären sich die Teilnehmer\*innen mit der Veröffentlichung (→ u.a. Webseite, Printmedien) des während der Veranstaltung aufgenommenen Bild-, Film-, Ton-Materials sowie der -selbst gewählten- Anmeldeinformationen einverstanden. (Eine anonyme Teilnahme ist bei virtuellen Wettkämpfen möglich)

## Risiko / Haftungsausschluss

Die Teilnahme findet auf eigenes Risiko und selbstverantwortlich auf nicht abgesperrter oder überwachter Strecke statt, örtlich besteht Absturzgefahr! Auf Straßen ist die StVO zu befolgen und der Verkehr zu beachten! Durch die Anmeldung bestätigen die Teilnehmer\*innen, dass sie sich grundsätzlich körperlich & mental fit für die zu erwartenden Anforderungen fühlen.

Der GEBÜRGSMARSCH wird als gemeinsamer Einladungslauf für alle Teilnehmer\*innen auf der 66 K Strecke ausgerichtet (siehe Anmeldung ↓). Die anderen Distanzen werden im Rahmen eines virtuellen Wettkampfs angeboten. Alle Teilnehmer\*innen können aber alle angebotenen Verpflegungs- und Servicepunkte (→ [Marschtabelle](#)) gerne nutzen.

Mit der Anmeldung bestätigt jede\*r Teilnehmer\*in einen Haftungsausschluss.

Die Orga behält sich vor, Strecken aus wichtigem Grund zu verändern oder zu verkürzen, das Event abzubrechen oder abzusagen. Eine Rückerstattung der Teilnahme-Gebühr oder anderweitiger Schadenersatz erfolgt nicht. Sollte eine Teilnahme am Eventtag nicht möglich sein, behalten die Anmeldungen aber weiterhin für das laufende Jahr ihre Gültigkeit (→ virtueller Wettkampf). Prämien werden allerdings nur am Eventtag -persönlich- übergeben.

## Du bist (noch:) interessiert?

Hier erfährst Du, wie Du dich anmelden kannst ...

## Anmeldung

### JUT \* TERMiNATOR 66

Melde dich per Button/Formular auf der FS\*TRailissimo Webseite (Link unten) bei der Orga – in der Kategorie Ultra Run bzw. Ultra Hike.

Du erhältst dann einen Direktlink zur Anmeldung im Portal inklusive eines Gutschein-Codes in Höhe von 50% der regulären Teilnahmegebühr. Diese Ermäßigung ist so kalkuliert, dass der zu zahlende Betrag die Veranstaltungskosten deckt.

### JUT \* Gebürgsmarathon / Neideck 1000 Hiking Star

Melde dich per Button auf der FS\*TRailissimo Webseite (Link unten) direkt im Portal an. Diese Kategorien werden als virtueller Wettkampf -mit selbstgewählter Startzeit- geführt. Bei der Anmeldung legst Du gleichzeitig einen persönlichen Account im Sportevent-Portal SPOFERAN an, der zur eindeutigen Identifikation bei der Teilnahme an virtuellen Wettkämpfen benötigt wird. Dieser Account ist generell kostenlos – Du kannst ihn über den Eventtag hinaus behalten (ggf. für weitere virtuelle Teilnahmen auf anderen Strecken bzw. auch bei anderen Veranstaltungen) oder auch einfach wieder löschen.

> **Anmelde-Links** > >> [www.gebürgsmarsch.de](http://www.gebürgsmarsch.de) <<